1. En un torneo de ajedrez corto de partidas de 10 minutos , se almacena la lista de jugadores con datos de su ultima partida jugada y finalizada. Registrando la ultima pieza jugada (c:caballo,a:alfil,t:torre, p:peon,r:rey, d:dama) y el tiempo que utilizo para cada partida( si usa todo el tiempo la partida finalizo por tiempo, caso contrario finalizo por jaque mate)

Ejemplo Jugador 1: Numero: 1 (es el numero del jugador) pieza: a (es la ultima pieza jugada en este caso es un alfil) tiempo: 7 (es el tiempo en minutos que duro la partida) Se pide: 1. Instanciar el o los paquetes necesarios. 2.Obtener las siguientes listas (L1, L2): L1: Lista de aquellos jugadores cuya ultima pieza jugada sea el rey y cuya partida haya finalizado por tiempo (utilizo los 10 minutos de tiempo). L2: Lista de de aquellos jugadores cuya ultima pieza sea peón y cuya partida finalizo por jaque mate. 3. Conservar la lista original.

2. Programar un procedimiento Mayor que dada la estructura E consistente en un vector de pilas de listas de enteros, busque el mayor de la lista ubicada en el tope de cada pila y con ellos conforme una lista enlazada. Nota: Conservar la estructura E (no debe quedar alterada) e instanciar los TADs correspondientes

3. Dado el siguiente segmento de código: funcion queHace(Lista: Tipo\_lista) return boolean is begin if Vacia(Lista) then return true; else if Info(Lista)(Info(Lista)'last)='.' then put(info(lista));new\_line;return queHace(Siguiente(Lista)); else return queHace(Siguiente(Lista)); end if; end if; end Quehace;

a. ¿Qué hace la función quehace()? En pocas lineas y en forma coloquial (informal, cotidiano, no academico)

b. Indicar el/los caso/s base.

c. Realizar la traza cuando se invoca a quehace (lista1) y lista1 = "hol"-->"aa."-->"mun" , indicando el/los

parámetros correspondientes a cada llamada recursiva y el resultado final d. Tras la ejecución de la función, ¿cuál es el estado final de la lista? ¿quedo modificada?